



REGULAMENTO PARK

ASERJ 2025

INTRODUÇÃO:

Este documento visa regulamentar e divulgar a modalidade PARK nos Campeonatos da ASERJ e oficializá-lo junto a Federação de Skateboard do Estado do Rio de Janeiro (FASERJ).

1 - CONCEITO

O PARK tem por finalidade mesclar diferentes tipos de transições, elevados, extensões, canyons, spine, transfers, oververt, além integrar alguns obstáculos de street em uma mesma área, como vulcão, pirâmide, rampa reta, corrimão, caixote e outros. Nesta área que incorpora elementos do bowl, do vertical e do street o atleta tem direito a uma apresentação com tempo e formato de competição pré-determinado pela organização para mostrar todas as suas competências.

2 - CATEGORIAS

Não é obrigatório oferecimento de todas as categorias no Campeonato, mas deve ser respeitada a nomenclatura e faixa etária de cada uma.

É expressamente proibido skatistas amadores de categorias com faixa etária maior concorrer em categorias com faixa etária menor.

Caso o campeonato não ofereça sua categoria, será permitido o competidor participar numa categoria teoricamente com nível técnico superior, exceto se a categoria for profissional, sem a obrigatoriedade de avançar de categoria.

Se o competidor, mesmo sendo oferecido a categorial na qual costuma participar, competir numa categoria com nível técnico teoricamente superior, ficará subentendido sua opção por mudança de categoria, e não poderá mais participar da anterior.

É obrigatório a entidade e/ou promotora de cada etapa fiscalizar o ano de nascimento de skateboarders destas categorias antes do início das competições.

Rankings das categorias Feminino Infantil e Masculino Infantil podem ser aproveitadas entre skateboarders da Feminino Mirim e Masculino Mirim.

Caso seja oferecidas Feminino Infantil e Masculino Infantil deve ser premiada/os apenas com medalhas toda/os participantes.

As categorias ofertadas nos campeonatos da ASERJ, homologados pela FASERJ, pontuarão para o Ranking Estadual que darão acesso a final do campeonato brasileiro realizado pela Confederação Brasileira de Skate (CBSK), conforme publicado no caderno técnico daquela entidade



no site www.cbsk.com.br

Estão previstas alterações nas nomenclaturas e faixas etárias de todas as categorias para 2025 após realização ainda em 2025 de congressos técnicos entre diretoria, entidades filiadas, comissão de skatistas e comitês de profissionais da CBSk.

CATEGORIAS RANKINGS ESTADUAIS ASERJ

FEMININO AMADOR – Sem faixa etária

MASCULINO AMADOR – Sem faixa etária

MASCULINO MASTER Old School 1 – Nascidos entre 1981 e 1995 (de 35 a 44 anos)

MASCULINO MASTER Old School 2 – Nascidos em 1982 (45anos) em diante

FEMININO INICIANTE – Nascidas a partir de 2009 (até 16 anos – Sub 16) com idade máxima de 16 anos a completar até 31 dezembro de 2025.

MASCULINO INICIANTE – Nascidos a partir de 2009 (até 16 anos– Sub 16) com idade máxima de 16 anos a completar até 31 dezembro de 2025.

FEMININO MIRIM – Nascidas a partir de 2013 (até 12 anos – Sub 12) com idade máxima de 12 anos a completar até 31 de dezembro de 2025.

MASCULINO MIRIM - Nascidos a partir de 2013 (até 12 anos – Sub 12) com idade máxima de 12 anos a completar até 31 de dezembro de 2025.

FEMININO INFANTIL – Nascidas a partir de 2017 (até 8 anos) com idade máxima de 8 anos a completar até 31 de dezembro de 2025.

MASCULINO INFANTIL – Nascidas a partir de 2017 (até 8 anos) com idade máxima de 8 anos a completar até 31 de dezembro de 2025.

Rankings das categorias Feminino Infantil e Masculino Infantil podem ser aproveitadas entre skateboarders da Feminino Mirim e Masculino Mirim.

Caso seja oferecidas Feminino Infantil e Masculino Infantil deve ser premiada/os apenas com medalhas toda/os participantes.

3 - FASES DE COMPETIÇÃO

As competições serão divididas em 05 fases:

1ª) Inscrições: Período de cadastramento, pagamento e credenciamento para competidores.

2ª) Fase eliminatória: Participantes serão divididos em baterias, com até 8 participantes cada, e conforme ordem na fase de reconhecimento de pista. Antes de cada bateria de competição é feito um pré-aquecimento com tempo pré-determinado. Cada competidor terá direito a uma quantidade pré-determinada de voltas e duração para suas apresentações.

3ª) Fase semifinal: Nas categorias onde há mais de 32 participantes **poderá haver** semifinal. O Diretor de Prova analisará as condições de tempo, iluminação e outros fatores para realização desta fase. Participantes serão divididas em 02 baterias com 8 competidores(as) cada. Será feito um pré-aquecimento com tempo pré-determinado. Cada skatista terá direito a uma quantidade pré-



determinada de voltas e duração para suas apresentações.

4ª) Fase final: Com os(as) 08 melhores da semifinal reunidos(as) em bateria única. É feito um pré-aquecimento com tempo pré-determinado. Cada skatista terá direito a quantidade pré-determinada de voltas e duração para suas apresentações.

5ª) Premiação: Entrega de troféus ou medalhas junto com prêmios aos três primeiros colocados finalistas, os demais receberão medalhas.

4 - APRESENTAÇÕES DE COMPETIÇÃO

a) O participante deverá entrar na área de competição após a sua apresentação e autorização dada pelo Diretor de Prova.

b) O tempo da apresentação dos competidores começará a valer a partir do momento que o skatista dropar para dentro da pista ou quando iniciar a execução da sua primeira manobra na plataforma, no chão ou em algum obstáculo.

c) A apresentação termina quando chegar ao final do tempo ou em caso de desistência. Não são válidas manobras executadas após o anúncio do locutor ou término do tempo.

d) O participante terá o direito de recomeçar sua apresentação caso exista a interferência de algum fator externo na sua performance. Ex: invasão de alguém do público ou terceiros, grades de isolamento ou banners caídas dentro da área de competição, skate enroscado em redes, etc.

5 - SKATEBOARD E EQUIPAMENTO DE PROTEÇÃO

a) O participante é responsável pelo seu skateboard e seu equipamento de proteção.

b) Tanto o skateboard quanto os equipamentos são individuais e o participante deve ter o seu próprio.

c) Caso qualquer peça do equipamento, ou do skateboard, quebre durante a competição, é inteira responsabilidade de cada participante.

d) É aconselhável o uso de equipamentos de proteção e é **OBRIGATÓRIO O USO DE CAPACETE PARA TODOS OS COMPETIDORES DA MODALIDADE PARK.**

6 - BATERIAS DE COMPETIÇÃO

a) As baterias de competição serão divulgadas antecipadamente e fixadas no painel de informação situado na área de participantes.

b) O participante deve informar-se sobre os horários das baterias de competição.

c) Caso participante não esteja presente na área de competição no horário de sua bateria fica automaticamente desclassificado(a).



d) Não é permitida a mudança na ordem de baterias e nem na ordem de participante, por nenhum motivo após divulgação, caso haja necessidade de alteração a mesma deverá ter a aprovação do Diretor de Prova.

e) Cabe ao Diretor de Prova avaliar a possibilidade de reintegrar um competidor(a) que por ventura esteja atrasado em alguma bateria.

7 - INSCRIÇÃO

As inscrições serão realizadas online previamente, com data de início e término, pelo site do filiados cbsk. Não serão realizadas inscrições presenciais ou no dia do evento, apenas o credenciamento e distribuição de pulseiras.

As consequências ocorridas por acidentes em qualquer categoria são de total responsabilidade do(a) participante, conforme constante no TERMO DE ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE E CESSÃO DE IMAGEM que deve ser assinado no ato de inscrição no site da CBSk.

8 - CRITÉRIOS DE JULGAMENTO

Critérios avaliados:

Serão avaliados os seguintes critérios: velocidade, aproveitamento da área, grau de dificuldade das manobras, estilo, constância e criatividade.

Descrição dos critérios:

- Grau de dificuldade das manobras: para uma melhor pontuação é necessário observar as suas variações que são Backside, Frontside, Rotação, Giro, Switch Stance, Fakie, Nollie, Aéreos, Bordas e inovação.
- Velocidade: quanto maior a velocidade alcançada na apresentação, melhor será a pontuação.
- Estilo: consiste na plasticidade que o atleta consegue colocar nas manobras executadas
- Aproveitamento da área: utilizar toda área de competição, mostrando domínio sobre o maior número de obstáculos possíveis.
- Criatividade: consistem na forma como o skatista coloca manobras diferenciadas e inovadoras durante a apresentação em relação a(o)s demais competidora(e)s.
- Constância / fluidez: consiste na execução dos critérios de uma forma segura sem erros e de uma forma harmoniosa.



09 – Formato de competição

A competição contará com sistema Jan Session ordenada pontuando a **MELHOR VOLTA**. Os skatistas se alternarão na pista em ORDEM PRÉ-DETERMINADA dentro das baterias.

Fase Eliminatória

Cada skatista executará 3 (três) voltas de até 45 segundos, errou segue o próximo competidor. Para composição do resultado valerá a nota da melhor volta.

Nas etapas que houveram até 20 inscritos, o resultado será final direto, mantendo-se as 3 voltas.

Nas etapas que houver entre 20 - 30 inscritos, os 8 (oito) melhores avançam direto para Final.

Nas etapas que houver mais de 32 inscritos, os 16 (dezesesseis) melhores avançarão para a fase Semifinal.

Obs: As categorias que tiverem as 3 fases de competição (eliminatórias, semifinal e final), a fase eliminatória será com 2 voltas.

Fase Semifinal (se houver)

Total de 16 skatistas, divididos em 2 baterias de 8 skatistas. Cada skatista executará 3 (três) voltas de até 45 segundos, errou segue o próximo competidor.

Para composição do resultado valerá a nota da melhor volta.

Fase Final

Total de 8 skatistas, bateria única de skatistas. Cada skatista executará 3 voltas de 45 segundos, valendo a melhor. Sendo que a terceira e última volta terá direito ao “rebate” na primeira manobra tendo o cronômetro zerado para o reinício da sua volta. Para composição do resultado valerá a nota da melhor volta.

10 - DEVER DOS SKATISTAS

- Cadastrar e filiar-se a CBSk via www.cbsk.com.br para estar apto a participar do campeonato.
- Orientar pais, patrocinador(es), team manager e/ou treinador(a) também cadastrarem e filiarem-se a CBSk via www.cbsk.com.br para estar apto a acompanhar o campeonato.
- Informar-se sobre como será realizado o evento (cronograma, composição da comissão técnica, formato do evento etc.)
- Respeitar as normas do evento, que não o fazendo poderá ser desclassificado pelo Diretor de prova ou Delegado Técnico. Expl.: Um atleta iniciante entrar no horário de aquecimento de outra categoria ou de outra bateria sem ser a sua de origem.
- Zelar pelo bom andamento e cumprimento do cronograma do evento.
- Zelar pela boa imagem do Skateboarding ao público e mídia.
- Assinar junto com a inscrição o termo de isenção de responsabilidade e cessão de imagens sobre



seus atos e eventuais acidentes dentro da área do evento.

- Respeitar as decisões tomadas pela Comissão Técnica ASERJ no decorrer do evento de qualquer natureza.
- Estar devidamente equipado e posicionado durante a chamada de sua bateria.

11 – DISCIPLINA

1. Todo/as competidora/as deverão liberar a área de competição ao término de cada bateria de aquecimento, assim que solicitados para isso, ou haverá advertência. Na reincidência, o skatista ficará suspenso do evento.
2. Invasão da área de organização ou de julgamento haverá advertência. Na reincidência o skatista fica suspenso do evento.
3. Todos(as) competidores(as) que tiverem prêmios a receber devem participar da cerimônia de entrega de premiação, a menos que seja dado o consentimento pelo diretor de prova, ou caso contrário, seu prêmio será embargado e destinado aos fundos da ASERJ.
4. Todo skatista que venha a causar danos ou destruição intencional, danos à propriedade alheia ou danos à imagem do Skateboarding, será apresentado perante a Comissão Disciplinar da ASERJ, quando serão então determinadas as penalidades que podem ir de uma suspensão do evento em questão, até suspensão total do ano, e perda de pontos no ranking.

5. Infrações e Penalidades:

- Agressão física aos Juízes ou membros do Staff: suspensão automática do circuito;
- Gestos de insultos aos Juízes ou membros do Staff: Advertência e na reincidência, suspensão de seis meses;
- Ofensas verbais aos Juízes ou superiores: Advertência e na reincidência, suspensão de seis meses;
- Rasgar ou rasurar papeletas técnicas: Suspensão de seis meses;
- Jogar lixo ou qualquer tipo de objeto na área de competição: Advertência e na reincidência, suspensão de seis meses;
- Ofensas verbais na área do evento: Advertência e na reincidência, suspensão de seis meses;
- Danos propositais à propriedade do Patrocinador: suspensão do evento mais custos sob material danificado;
- Danos à imagem do Skateboarding por indisciplina no local do evento, hotéis, restaurantes, etc.: suspensão automática anual mais custos sob material danificado;



- Ofensas à imprensa: Advertência e na reincidência, suspensão de seis meses;

- Agressão física à imprensa: Suspensão automática de seis a doze meses.

6. As reclamações exacerbadas de pessoas ligadas diretamente a algum atleta (exemplos: team managers, patrocinadores, pais, parentes, etc.) poderão acarretar penalidades ao atleta envolvido.

7. Todos os envolvidos no evento como patrocinadores, apoiadores, team managers, organizadores, treinadores, pais, membros da CBSk, pessoas envolvidas diretamente aos eventos e imprensa, também estão sujeitos a penalidades.

8. As penalidades aos infratores serão determinadas pela Comissão Disciplinar da ASERJ em consulta ao Diretor de Prova e o Delegado Técnico da ASERJ presentes, sendo encaminhadas a FASERJ.

9. O infrator terá direito de apelação da decisão junto a Diretoria da ASERJ.

12 – QUADRO DE ÁRBITROS

Somente poderá fazer parte da Comissão Técnica de campeonatos homologados pela **ASERJ**, como diretor de prova, Head Judge, locutor e coordenador de notas de um evento de PARK/BOWL/Banks/Street, quem foi previamente aprovado pelos Cursos ou Reciclagens da CBSk, da FASERJ, da ASERJ e da Metodologia ABC do Skate.

Os eventos Amadores promovidos pela ASERJ deverão ter no mínimo 3 juízes, também sendo aceito 3 juízes mais 01 head Judge, este obrigatoriamente deverá ser cursado pela CBSK.

Comissão Técnica

Nr	Nome	Função	Obs
1	Gian Monção	Delegado Técnico	
2	Cesar Augusto	Diretor de Prova	
3	Cleber Almeida	Diretor de Produção	
4	Ueslei Ruzzo	Coordenador de Premiação	
5	Hudson Menegazi	Coordenador de Notas	
6	Luiz Jupy	Auxiliar Coordenador de Notas/Cronometrista	
7	Júlio Feio	DJ	
8	Rafael Spok	Locutor	
9	Ivan Alkemin	Head Judge	
10	Duglas Ugry	Juiz 1	
11	Roberto (Hoho)	Juiz 2	
12	Sidnei Magal	Juiz 3	
13	Jhonie FS	Fiscal de Pista	
14	MC Mingau	Fiscal de Pista	
15	Adam Martins	Fotógrafo	



13 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Casos omissos serão resolvidos pelo Diretor de Prova, juntamente com o Delegado Técnico da ASERJ.

CRONOGRAMA DO EVENTO

08:00 – Início dos trabalhos, credenciamento e inscrições
08:00 – 08:15 – Vistoria e manutenção da Pista
08:15 – 08:30 – Aquecimento categoria Old School 2
08:30 – 09:15 – Competição Old School 2
09:15 – 09:30 – Aquecimento Categoria Old School 1
09:30 – 10:15 - Competição Categoria Old school 1
10:15 – 10:30 – Aquecimento da Categoria Feminino Mirim
10:30 – 11:15 - Competição da Categoria Feminino Mirim
11:15 – 11:30 – Aquecimento da Categoria Feminino Iniciante
11:30 – 12:15 - Competição da Categoria Feminino Iniciante
12:15 - 12:30 – Aquecimento da Categoria Feminino Amador
12:30 – 12:45 - Competição da Categoria Feminino Amador
12:45 – 13:30 - Almoço/Premiação (Old School e Feminino)
13:30 – 13:45 – Aquecimento da Categoria Masc Mirim
13:45 - 14:30 - Competição Categoria Masc Mirim
14:30 – 14:45 – Aquecimento da Categoria Masc Iniciante
14:45 – 15:30 - Competição da Categoria Masc Iniciante
15:30 – 15:45 – Aquecimento da Categoria Masc Amador
15:45 – 16:30 - Competição categoria Amador
16:30 – 19:00 – Competição das finais, caso haja.
19:00 – Premiação (Masc Mirim, Iniciante e Amador)

OBS:

- 1) O cronograma poderá sofrer alterações a cargo da Comissão Técnica;
- 2) Em caso de mau tempo, o Diretor de Prova informará aos competidores a decisão da Comissão Técnica;
- 3) A premiação será realizada em 2 fases:
 - As categorias que competiram pela manhã serão premiadas no intervalo do almoço;
 - As categorias que competiram pela tarde serão premiadas no final do dia.

CESAR AUGUSTO PEREIRA DA SILVA
Presidente da ASERJ